**PGM – programové konstrukce** Jméno:

Datum:

1. Uveďte, k čemu využíváme následující binární operátory. Pro jaký datový typ je lze použít? (++, !, --)

1. Doplňte následující kód tak, aby se na konzoli pomocí Console.WriteLine(); vypsala čísla od 3 do 15  
   Obsah obrázku rukopis, Písmo, text

   Popis byl vytvořen automaticky
2. Doplňte konstrukci switch-case, aby na základě vstupního znaku vypsala čtyři základní matematické operace.   
   Obsah obrázku text, snímek obrazovky, Písmo

   Popis byl vytvořen automaticky
3. Doplně následující cykly s pevným počtem opakování, aby prošly všechny prvky pole a vypsaly hodnotu na výstup. Obsah obrázku text, rukopis, Písmo, snímek obrazovky

   Popis byl vytvořen automaticky
4. Doplnte podmínku rozhodovacího bloku tak, aby se na výstup konzole napsala informace liché, pokud je hodnota v proměnné **cislo** lichá a obráceně.  
   Obsah obrázku text, snímek obrazovky, Písmo, rukopis

   Popis byl vytvořen automaticky
5. Uveďte rozdíl mezi cykly while a do-while.
6. Uveďte příklad alespoň tří binárních operátorů a popište jejich funkci.